

HUMLab vid Umeå universitet

Patrik Svensson

HUMLab är en humanistisk IT-miljö vid Umeå universitet, vars grundläggande idé är nyskapande samarbeten kring humaniora och informationsteknik. Här möts och samverkar humaniora och kultur med modern informations- och medieteknik både reellt och virtuellt. HUMLab lockar studenter, lärare, forskare, konstnärer, ingenjörer, mediefolk och andra. Tanken är att föra samman ny teknik, humaniora, kultur och människor i en kreativ, stimulerande och nyskapande miljö och att genom nya metoder, ny teknik och gränsöverskridande projekt göra saker som aldrig gjorts tidigare.

I detta unika informationstekniska och idémässiga landskap samsas avancerad datorutrustning, 3D-projektionsskärmar och annan teknik med soffor, blommor, saccosäckar, akvarium och bokhyllor. HUMLab ger ett betydligt mjukare och mer »hemtrevligt« intryck än vad som är fallet med de flesta mer traditionella datormiljöer och många kommer hit bara för att sitta och läsa, träffa andra och umgås i en trivsamt miljö. Det gör också att människor med många olika intressen och bakgrunder lockas till HUMLab, såväl datavetare som humanister, studenter som forskare och andra. På så sätt kan man träffa och lära sig av varandra under prestigelösa former i en öppen och levande miljö.

I HUMLab möts studenter, lärare och forskare från ett drygt sextiotal ämnen och utbildningsprogram liksom företagare och konstnärer. Alla intresserade kan ansöka om användarkonto på <<http://www.humlab.umu.se>> och på så sätt få tillträde. HUMLab bedriver ett rikt samarbete

lokalt, nationellt och internationellt och har välrenommerade forskare och utvecklare som Katherine Hayles, Bruce Damer och Brenda Laurel knutna till sig.

HUMLab är en levande och gränsöverskridande mötesplats där mycket händer. Här arrangeras olika typer av intressanta aktiviteter, t.ex. symposier, konferenser, föreläsningar och kurser. Många namnkunniga och intressanta besökare kommer till HUMLab för att hålla gästföreläsningar och seminarier. HUMLab deltar i och stödjer ett stort antal spännande forsknings- och utbildningsprojekt. Ofta ligger tyngdpunkten på metodutveckling. Bland viktiga områden märks kritiska perspektiv på informationsteknik, visualisering, datorspel, virtualitet, hypertextualitet, infometrik, geografiska informationssystem, kulturell simulering och pedagogiska aspekter på användning av IT.

Här finns också mycket intressant teknik, t.ex. en avancerad 3D-projektionsutrustning som är den enda i sitt slag i Sverige. Med hjälp av glasögon kan man mot en 3 meter bred bakprojicerad duk interagera med en högupplöst datorgenererad 3D-värld. Utrustningen kan t.ex. användas för att gestalta forntida miljöer, för distribuerad teater och för stora komplexa datamängder. VR-systemet innefattar också spatiellt 3D-ljud och möjligheter att läsa av var personer och objekt i rummet befinner sig och hur de rör sig. Annan nyare utrustning innefattar en arbetsstation för datorspel och digitalt berättande, storformatsskrivare, videoredigeringsutrustning, utrustning för att arbeta med musik digitalt och icke-traditionellt, samt en ritbräda med inbyggd LCD-skärm för konst och designarbete.

Organisatoriskt är HUMLab en arbetsenhet vid Humanistisk fakultet vid Umeå universitet och är en prioriterad och profilerad verksamhet för både fakulteten och universitetet. Uppbyggnaden av HUMLab stöds bl.a. av Kempestiftelserna och Riksbankens Jubileumsfond.

Patrik Svensson är universitetslektor i humaniora och informationsteknik och sedan 2000 föreståndare för HUMLab, <<http://www.humlab.umu.se>>. Han har en bakgrund inom anglistisk språkvetenskap och har länge arbetat

med pedagogiska aspekter på informationsteknik. Hans externfinansierade forskning omfattar för närvarande ett projekt om virtualisering av språk och ett om symbolisk representation i datorspel.

E-post: patrik.svensson@humlab.umu.se

Webbplats: <http://www.humlab.umu.se/patrik/>